

**Problema săptămânii 208**

Amy și Bec joacă următorul joc. Jocul începe cu trei grămezi cu câte 2020 de pietre. Jucătorii mută alternativ; Amy mută prima. O mutare constă din a alege una din grămezile disponibile, a scoate din joc grămezile care nu au fost alese și a împărți grămada aleasă în două sau trei grămezi nevide. Pierde jucătorul care nu mai poate muta.

Demonstrați că Bec poate întotdeauna câștiga, indiferent de modul în care joacă Amy.

**Problem of the week no. 208**

Amy and Bec play the following game. Initially, there are three piles, each containing 2020 stones. The players take turns to make a move, with Amy going first. Each move consists of choosing one of the piles available, removing the unchosen pile(s) from the game, and then dividing the chosen pile into 2 or 3 non-empty piles. A player loses the game if they are unable to make a move. Prove that Bec can always win the game, no matter how Amy plays.