

AL TREILEA BARAJ PENTRU JBMO - Arabia Saudită, 2017

Problema 1. Fie a, b, c numere reale pozitive astfel încât $a^2 + b^2 + c^2 = 3$. Demonstrați inegalitatea

$$\frac{a(a - b^2)}{a + b^2} + \frac{b(b - c^2)}{b + c^2} + \frac{c(c - a^2)}{c + a^2} \geq 0.$$

Problema 2. Determinați toate perechile de numere naturale nenule (p, q) pentru care ecuațiile $x^2 - px + q = 0$ și $x^2 - qx + p = 0$ au soluții întregi.

Problema 3. Fie BC o coardă a cercului (O) care nu este diametru. Fie $[AE]$ diametrul perpendicular pe BC astfel încât A aparține arcului mare \widehat{BC} al lui (O) . Fie D un punct pe arcul mare \widehat{BC} al lui (O) , diferit de A . Dreapta AD intersectează BC în S , iar DE intersectează BC at T . Fie F mijlocul lui $[ST]$ și I al doilea punct de intersecție dintre cercul circumscris triunghiului ODF și dreapta BC .

1. Fie M și N punctele în care paralela prin I la OD intersectează AD , respectiv DE . Aflați valoarea maximă a ariei triunghiului MDN atunci când D se mișcă pe arcul mare \widehat{BC} al cercului (O) (astfel încât $D \neq A$).
2. Demonstrați că perpendiculara din D pe ST trece prin mijlocul lui $[MN]$.

Problema 4. Se consideră o mulțime S formată din 200 de puncte ale planului astfel încât 100 dintre aceste puncte sunt vârfurile unui poligon convex A , iar celelalte 100 de puncte sunt în interiorul poligonului. În plus, nicidecum 3 dintre punctele considerate nu sunt coliniare.

O *triangularizare* este o partiționare (împărțire în submulțimi disjuncte) a interiorului poligonului A în triunghiuri obținută unind prin segmente unele dintre punctele din S astfel încât nicidecum două din segmentele trasate să nu se intersecteze (decât eventual la capete) și astfel încât fiecare din punctele din S este vârf al cel puțin unui triunghi.

1. Demonstrați că numărul segmentelor trasate nu depinde de triangularizare.
2. Arătați că, pentru orice triangularizare, putem colora fiecare triunghi cu una din trei culori astfel încât oricare două triunghiuri care au o latură comună să aibă culori diferite.

Soluții:

Problema 1. Fie a, b, c numere reale pozitive astfel încât $a^2 + b^2 + c^2 = 3$. Demonstrați inegalitatea

$$\frac{a(a-b^2)}{a+b^2} + \frac{b(b-c^2)}{b+c^2} + \frac{c(c-a^2)}{c+a^2} \geq 0.$$

Soluție:

Avem $\frac{a(a-b^2)}{a+b^2} = \frac{a(a+b^2) - 2ab^2}{a+b^2} = a - \frac{2ab^2}{a+b^2} \leq a - \frac{2ab^2}{2\sqrt{a}b} = a - b\sqrt{a}$. Analog, $\frac{b(b-c^2)}{b+c^2} \leq b - c\sqrt{b}$ și $\frac{c(c-a^2)}{c+a^2} \leq c - a\sqrt{c}$. Astfel, este suficient să demonstrăm că

$$a + b + c \geq b\sqrt{a} + c\sqrt{b} + a\sqrt{c}.$$

Conform inegalității Cauchy-Buniakowsky-Schwarz, avem

$$(ab + bc + ca)(a + b + c) \geq (b\sqrt{a} + c\sqrt{b} + a\sqrt{c})^2.$$

Așadar, este suficient să demonstrăm că

$$a + b + c \geq ab + bc + ca.$$

Această inegalitate rezultă din

$$(a + b + c)^2 \geq 3(ab + bc + ca) \geq (a + b + c)(ab + bc + ca).$$

(Din inegalitatea dintre media aritmetică și cea pătratică rezultă $a + b + c \leq 3$.) Egalitatea are loc dacă și numai dacă $a = b = c = 1$.

Problema 2. Determinați toate perechile de numere naturale nenule (p, q) pentru care ecuațiile $x^2 - px + q = 0$ și $x^2 - qx + p = 0$ au soluții întregi.

Soluție:

Fie $a, b \in \mathbb{Z}$ soluțiile ecuației $x^2 - px + q = 0$. Atunci $a + b = p$ și $ab = q$, deci $a, b > 0$. Așadar, $(a-1)(b-1) \geq 0$, adică $p - q + 1 \geq 0$.

Analog, din cealaltă ecuație rezultă că $q - p + 1 \geq 0$, deci $p - q \in \{-1, 0, 1\}$.

• Dacă $p = q$, ecuația $x^2 - px + p = 0$ trebuie să aibă soluții întregi. Asta înseamnă că $\Delta = p^2 - 4p$ trebuie să fie pătrat perfect. Dar $p^2 - 4p = k^2 \Leftrightarrow (p-2)^2 - k^2 = 4 \Leftrightarrow (p-2-k)(p-2+k) = 4$. Observăm că $p-2-k$ și $p-2+k$ au aceeași paritate, deci singura posibilitate este $p-2-k = p-2+k = 2$, adică $p = 4$. Într-adevăr, pentru $p = 4$, soluțiile lui $x^2 - px + p = 0$ sunt ambele egale cu 2, deci întregi.

• Dacă $p = q + 1$, ecuația $x^2 - px + q = 0$ are soluțiile întregi 1 și q . Ecuația $x^2 - qx + p = 0$, care devine $x^2 - qx + q + 1 = 0$, trebuie să aibă soluții întregi.

Ca mai sus, $\Delta = q^2 - 4q - 4 = k^2 \Leftrightarrow (q - 2 - k)(q - 2 + k) = 8 \Leftrightarrow q - 2 - k = 2, q - 2 + k = 4 \Rightarrow q = 5$. Obținem $(p, q) = (6, 5)$ care satisface într-adevăr condiția.

• Analog, dacă $p - q = -1$ obținem perechea $(p, q) = (5, 6)$.

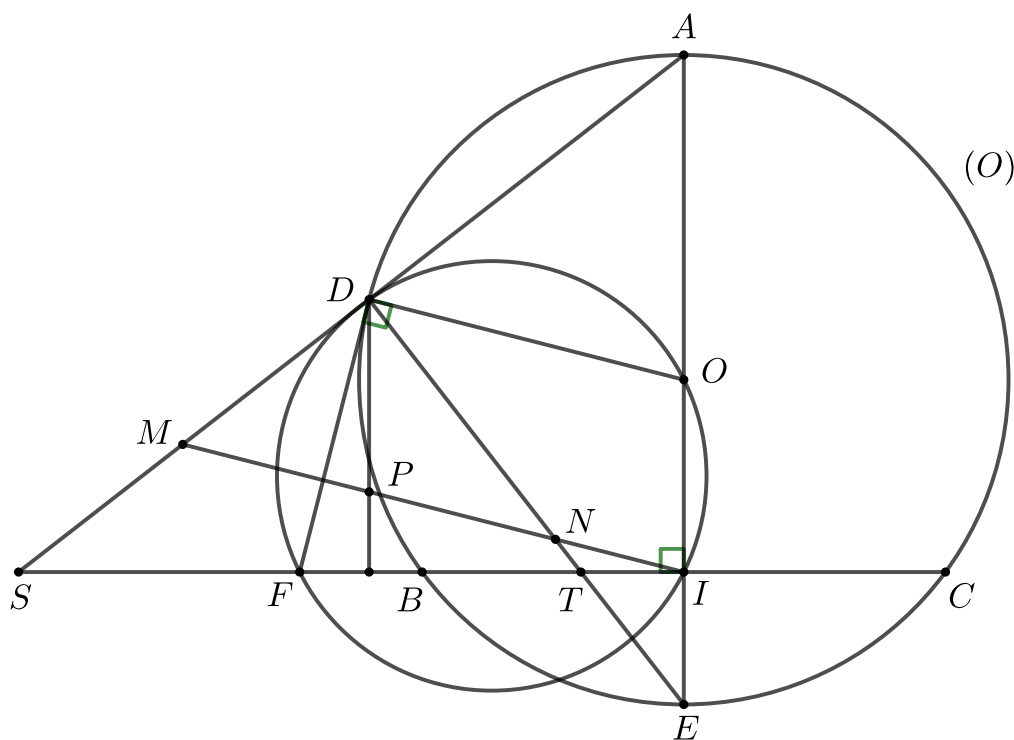
În concluzie, există trei perechi convenabile: $(4, 4)$, $(5, 6)$ și $(6, 5)$.

Problema 3. Fie BC o coardă a cercului (O) care nu este diametru. Fie $[AE]$ diametrul perpendicular pe BC astfel încât A aparține arcului mare \widehat{BC} al lui (O) . Fie D un punct pe arcul mare \widehat{BC} al lui (O) , diferit de A . Dreapta AD intersectează BC în S , iar DE intersectează BC at T . Fie F mijlocul lui $[ST]$ și I al doilea punct de intersecție dintre cercul circumscris triunghiului ODF și dreapta BC . (O este centrul cercului (O) .)

1. Fie M și N punctele în care paralela prin I la OD intersectează AD , respectiv DE . Aflați valoarea maximă a ariei triunghiului MDN atunci când D se mișcă pe arcul mare \widehat{BC} al cercului (O) (astfel încât $D \neq A$).

2. Demonstrați că perpendiculara din D pe ST trece prin mijlocul lui $[MN]$.

Soluție:



1. Mai întâi, să observăm că $m(\angle ADE) = 90^\circ$, deci DO și DF sunt mediane în triunghiurile ADE , respectiv SDT .

Atunci $m(\angle ODF) = m(\angle ODT) + m(\angle FDT) = m(\angle OET) + m(\angle FTD) = 90^\circ$.

Atunci $m(\angle OIF) = 180^\circ - m(\angle ODF) = 90^\circ$, ceea ce arată că I este mijlocul lui $[BC]$. Deoarece triunghiul ODE este isoscel, rezultă că triunghiurile INE și IMA sunt de asemenea isoscele, ceea ce implică $IE = IN$ și $IM = IA$. Așadar

$$MN = IM - IN = IA - IE = \text{const.}$$

Cum triunghiurile DMN și DAE sunt asemenea, cu raportul de asemănare constant, rezultă că, pentru a maximiza aria lui DMN , trebuie să maximizăm aria triunghiului ADE . Avem

$$S_{ADE} = \frac{1}{2} DA \cdot DE \leq \frac{DA^2 + DE^2}{4} = \frac{AE^2}{4}.$$

Egalitatea are loc atunci când $DA = DE$, adică D este pe cerc astfel încât ADE este dreptunghic isoscel.

2. Dacă P este mijlocul lui $[MN]$, atunci

$$\angle PDN \equiv \angle PND \equiv \angle INE \equiv \angle IEN,$$

deci $DP \parallel AE$, adică perpendiculara din D pe ST trece prin mijlocul lui $[MN]$.

Problema 4. Se consideră o mulțime S formată din 200 de puncte ale planului astfel încât 100 dintre aceste puncte sunt vârfurile unui poligon convex A , iar celelalte 100 de puncte sunt în interiorul poligonului. În plus, nicidecum 3 dintre punctele considerate nu sunt coliniare.

O *triangularizare* este o partiționare (împărțire în submulțimi disjuncte) a interiorului poligonului A în triunghiuri obținută unind prin segmente unele dintre punctele din S astfel încât nicidecum două din segmentele trasate să nu se intersecteze (decât eventual la capete) și astfel încât fiecare din punctele din S este vârf al cel puțin unui triunghi.

1. Demonstrați că numărul segmentelor trasate nu depinde de triangularizare.
2. Arătați că, pentru orice triangularizare, putem colora fiecare triunghi cu una din trei culori astfel încât oricare două triunghiuri care au o latură comună să aibă culori diferite.

Soluție:

1. Să presupunem că avem k triunghiuri într-o anumită triangularizare. Calculând suma măsurilor tuturor unghiurilor acestor triunghiuri obținem $180^\circ \cdot k$.

Suma măsurilor unghiurilor interioare ale poligonului A este $180^\circ \cdot 98$.

Suma măsurilor unghiurilor din jurul celor 100 de puncte situate în interiorul lui A este $360^\circ \cdot 100$.

Așadar, avem

$$180^\circ \cdot k = 180^\circ \cdot 98 + 360^\circ \cdot 100 \Leftrightarrow k = 298.$$

Fiecare triunghi are 3 laturi, iar 100 dintre aceste laturi sunt laturile lui A . Să mai remarcăm că fiecare segment interior este numărat la două triunghiuri, deci numărul de segmente la fiecare triangularizare este

$$\frac{3 \cdot 298 - 100}{2} + 100 = 497.$$

2. Demonstrăm că pentru orice poligon cu n vârfuri conținând m puncte în interiorul său astfel încât nicidecum trei dintre aceste $m + n$ puncte să nu fie coliniare,

și pentru orice triangularizare a acestuia, putem colora triunghiurile cu trei culori astfel încât oricare două triunghiuri care au o latură comună au culori diferite. Demonstrăm această afirmație prin inducție (tare) după numărul total de puncte, $m + n$.

Dacă $m + n = 3$, atunci $n = 3$ și $m = 0$, iar concluzia este evidentă.

Să presupunem afirmația adevărată pentru orice configurație cu mai puțin de $n + m$ puncte. Considerăm un poligon $A_1A_2 \dots A_n$ având m puncte în interiorul său și o triangularizare.

- Să presupunem că există un vârf A_k astfel încât $A_1A_2A_k$ este unul din triunghiurile triangularizării. Dacă $k = 3$, poligonul $A_1A_3A_4 \dots A_n$ este triangularizat și, potrivit ipotezei de inducție pentru cele $n + m - 1$ puncte în total, poate fi colorat convenabil. Apoi, pentru triunghiul $A_1A_2A_3$ putem alege o culoare diferită de cea a triunghiului din triangularizare care îl are pe $[A_1A_3]$ drept latură.

Procedăm analog în cazul în care $A_k = A_n$. În cazurile rămase, considerăm poligoanele $A_2A_3 \dots A_k$ și $A_kA_{k+1} \dots A_1$. Ambele sunt triangularizate și, potrivit ipotezei de inducție, pot fi colorate convenabil. Putem în continuare găsi o culoare potrivită pentru triunghiul $A_1A_2A_k$, diferită de cea a triunghiurilor deja colorate care au $[A_1A_k]$ sau $[A_2A_k]$ drept latură.

- Trebuie să existe un punct X astfel încât triunghiul A_1A_2X este unul din triunghiurile triangularizării. Dacă X nu este unul din vârfurile poligonului, el trebuie să fie unul din cele m puncte interioare. În triangularizare, X trebuie să fie unit prin segmente de cel puțin trei puncte (printre acestea aflându-se A_1 și A_2 ; suma măsurilor unghiurilor în jurul lui X trebuie să fie 360°). Considerăm poligonul $P = A_1A_2B_1B_2 \dots B_j$ determinat de punctele care sunt unite cu X . Atunci X este singurul punct, dintre cele $n + m$, care este interior acestui poligon. Să îl ștergem acum pe X . Triangularizarea din interiorul lui P fiind astfel distrusă, considerăm o triangularizare arbitrară a lui P și păstrăm restul triangularizării inițiale (pentru exteriorul lui P). Obținem o triangularizare pentru un poligon cu n vârfuri care are $m - 1$ puncte în interior. Potrivit ipotezei de inducție, putem colora convenabil triunghiurile acestei triangularizări. Acum îl punem pe X înapoi și ne întoarcem la configurația inițială. Păstrăm colorarea în exteriorul lui P (dacă există exterior) și recolorăm interiorul conform triangularizării inițiale. Trebuie să colorăm triunghiurile XA_2B_1 , XB_1B_2 , \dots , XB_jA_1 și XA_1A_2 . Pentru XA_2B_1 avem cel mult o culoare interzisă (cea a triunghiului din exterior care are $[A_2B_1]$ drept latură (dacă un astfel de triunghi există)). Pentru XB_1B_2 sunt cel mult două culori interzise, cea a triunghiului XA_2B_1 și cea a eventualului triunghi din exterior care îl are pe $[B_1B_2]$ drept latură. Pentru fiecare din triunghiurile următoare sunt cel mult două culori interzise, deci mereu va exista cel puțin o culoare disponibilă. La sfârșit, pentru triunghiul XA_1A_2 , avem o restricție suplimentară: culoarea sa trebuie să fie diferită de cea a triunghiului XB_jA_1 , dar și de cea a triunghiului XA_2B_1 . Din fericire, din exteriorul lui $[A_1A_2]$ nu ne vine nicio restricție, așa încât vom avea și pentru acest triunghi o culoare disponibilă.

Aceasta încheie inducția noastră.