

### **Problema săptămânii 6.**

Doi jucători joacă următorul joc: primul jucător scrie pe tablă o cifră, apoi, al doilea jucător scrie o cifră, la dreapta sau la stânga cifrei scrise de primul. Apoi primul jucător scrie o cifră, la stânga sau la dreapta numărului scris pe tablă. Apoi al doilea jucător scrie o cifră, la dreapta sau la stânga numărului de pe tablă, ș.a.m.d. Arătați că primul jucător poate juca în așa fel încât numărul scris pe tablă după mutarea celui de-al doilea jucător să nu fie niciodată pătrat perfect.