

A 60-a OLIMPIADĂ DE MATEMATICĂ A REPUBLICII MOLDOVA
Chișinău, 27 martie 2016
A doua probă de evaluare pentru OBMJ 2016

BJ5. Numerele reale a și b satisfac sistemul de ecuații

$$\begin{cases} a^3 - a^2 + a - 5 = 0, \\ b^3 - 2b^2 + 2b + 4 = 0. \end{cases}$$

Aflați valoarea numerică a sumei $a + b$.

Soluție. Prin grupare de termeni avem

$$\begin{aligned} b^3 - 2b^2 + 2b + 4 &= (b^3 - 3b^2 + 3b - 1) + (b^2 - 2b + 1) + (b - 1 + 5 = 0) \Leftrightarrow \\ &(b - 1)^3 + (b - 1)^2 + (b - 1) + 5 = 0. \end{aligned}$$

Dacă la ultima egalitate obținută adunăm prima egalitate a sistemului din enunț obținem relațiile

$$\begin{aligned} [a^3 + (b - 1)^3] + [(b - 1)^2 - a^2] + (a + b - 1) &= 0 \Leftrightarrow \\ (a + b - 1) \cdot (a^2 + b^2 - ab - b + 1) &= 0. \end{aligned}$$

Dar

$$\begin{aligned} 2 \cdot (a^2 + b^2 - ab - b + 1) &= (a^2 - 2ab + b^2) + (b^2 - 2b + 1) + a^2 + 1 = \\ (a - b)^2 + (b - 1)^2 + a^2 + 1 &> 0 \end{aligned}$$

pentru orice numere reale a și b . Rezultă că $a + b = 1$.

BJ6. Determinați toate perechile (x, y) de numere naturale care satisfac ecuația

$$5^x = y^4 + 4y + 1.$$

Soluție. Fie $x, y \in N$. Cum 5^x este număr natural impar, atunci numărul y este par. Rezultă că $8|y^4$ și $8|4y$, fapt care implică egalitatea

$$5^x = 8p + 1, \quad p \in N \quad (1)$$

Dacă $x = 2k + 1, k \in N$, atunci

$$5^x = 5^{2k+1} = 5 \cdot 5^{2k} = 5 \cdot 25^k = 5 \cdot (8 \cdot 3 + 1)^k = 8q + 5, \quad q \in N.$$

Am obținut contradicție cu relația (1). Rezultă că nu există soluții cu x impar.

Fie $x = 2k, k \in N$. Atunci $y^4 + 4y + 1 = (5^k)^2$ este un pătrat perfect.

Pentru $y > 2$ numărul $y^4 + 4y + 1$ nu este pătrat perfect, deoarece

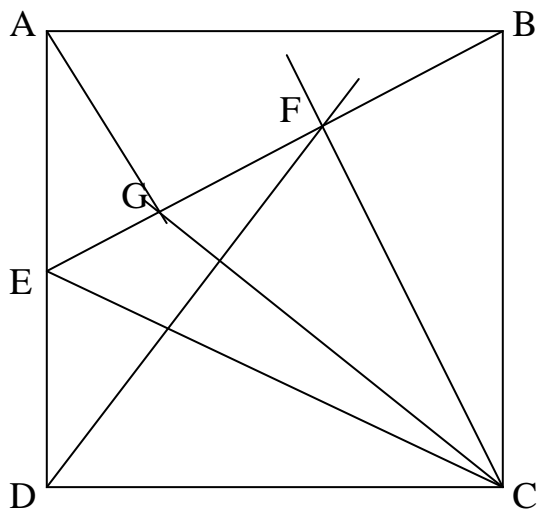
$$(y^2)^2 < y^4 + 4y + 1 < y^4 + 2y^2 + 1 = (y^2 + 1)^2.$$

Dacă $y = 2$, atunci $5^x = 25 \Leftrightarrow x = 2$, adică perechea $(2, 2)$ este soluție a ecuației din enunț.

Dacă $y = 0$, atunci $5^x = 1 \Leftrightarrow x = 0$, adică perechea $(0, 0)$ este soluție a ecuației din enunț. Astfel, $S = \{(0, 0), (2, 2)\}$.

BJ7. În pătratul $ABCD$ punctul E este mijlocul laturii AD . Punctele G și F sunt situate pe segmentul (BE) astfel încât dreptele AG și CF sunt perpendiculare pe dreapta BE . Demonstrați că $DF = CG$.

Soluție. Fie $\alpha = m(\angle GAE) = m(\angle GBA) = m(\angle ABE) = m(\angle FCB)$. Din asemănarea triunghiurilor AGE și CFB avem $\frac{1}{2} = \frac{AE}{CB} = \frac{AG}{CF} = \frac{GE}{BF} \Rightarrow BF = 2GE$, $CF = 2AG$.



Din congruența triunghiurilor BGA și CFB rezultă relațiile $BF = AG$ și $CF = BG$. Avem egalitățile $BG = 2AG$, $BF = AG$, $GF = BF = AG$, de unde rezultă că triunghiul BGC este isoscel cu $BC = GC$.

Triunghiul BEC este isoscel cu $m(\angle EBC) = m(\angle ECB) = 90^\circ - \alpha$, iar patrulaterul $DEFC$ este inscribibil cu $m(\angle DCE) = m(\angle EFD) = \alpha$. Avem $m(\angle DFC) = m(\angle DCF) = 90^\circ - \alpha$, de unde rezultă că triunghiul DFC este isoscel cu $DF = DC = BC = CG$.

BJ8. Nicu joacă la calculator următorul joc. Inițial numărul S din calculator are valoarea $S = 0$. La fiecare pas Nicu alege un număr oarecare a ($0 < a < 1$) și îl introduce în calculator. Calculatorul, în mod arbitrar, sau adună acest număr a la numărul S sau îl scade din S și afișează pe ecran rezultatul nou pentru S . După aceasta Nicu face următorul pas. Se știe că printre oricare 100 de operații consecutive calculatorul cel puțin o dată aplică adunarea. Fie dat un număr arbitrar $M > 0$. Să se arate că există o strategie pentru Nicu care oricând îi va permite lui după un număr finit de pași să obțină un rezultat $S > M$.

Soluție. Evident că pentru orice număr natural nenul n avem

$$\frac{1}{2^n} + \left(\frac{1}{2^n} + \frac{1}{2^{n-1}} + \dots + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2} \right) = 1,$$

(adunăm consecutiv termenii) și, prin urmare,

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots + \frac{1}{2^n} = 1 - \frac{1}{2^n}.$$

Strategia pentru Nicu este următoarea: la fiecare pas el trebuie să scrie consecutiv numerele: $a_1 = \frac{1}{2^{100}}$, $a_2 = \frac{1}{2^{99}}$, ..., $a_k = \frac{1}{2^{101-k}}$, până calculatorul nu va aplica la pasul k ($1 \leq k \leq 100$) prima operație de adunare după, eventual, câteva operații de scădere. Prin urmare, după acești k pași numărul S s-a mărit cu $\frac{1}{2^{100}}$, dacă $k = 1$, și tot cu aceeași mărime

$$-\frac{1}{2^{100}} - \frac{1}{2^{99}} - \dots - \frac{1}{2^{101-(k-1)}} + \frac{1}{2^{101-k}} = \frac{1}{2^{101-k}} \cdot \left(-\frac{1}{2^{k-1}} - \frac{1}{2^{k-2}} - \dots - \frac{1}{2} + 1 \right) = \frac{1}{2^{101-k}} \cdot \frac{1}{2^{k-1}} = \frac{1}{2^{100}},$$

dacă $k > 1$.

Rezultă că după $n = [M \cdot 2^{100}] + 1$ pași, unde $[x]$ reprezintă partea întreagă a numărului x , se obține un rezultat $S > M$. ■

Barem de corectare

NOTĂ: Oricare altă metodă de rezolvare corectă se apreciază cu punctajul maxim.

Problema	Etape ale rezolvării	Punctaj acordat
BJ 5.	Obținerea factorizării $(a+b-1) \cdot (a^2 + b^2 - ab - b + 1) = 0$	4 puncte
	Arată că $(a-b)^2 + (b-1)^2 + a^2 + 1 > 0$, $(\forall) a, b \in R$	2 puncte
	Obține $a+b=1$.	1 punct
	TOTAL	7 puncte
BJ 6.	A obținut soluțiile $(0, 0)$ și $(2, 2)$	1 punct
	A argumentat că y nu poate fi impar și nu există soluții cu x impar	2 puncte
	A demonstrat că pentru $y > 2$ ecuația nu are soluții	4 puncte
	TOTAL	7 puncte
BJ 7.	Obține relațiile $\alpha = m(\angle GAE) = m(\angle GBA) = m(\angle ABE) = m(\angle FCB)$.	1 punct
	Demonstrează asemănarea triunghiurilor AGE și CFB	1 punct
	Obține relațiile $BF = 2GE$, $CF = 2AG$.	1 punct
	Obține egalitățile $BF = AG$ și $CF = BG$.	1 punct
	Obține faptul că triunghiul BGC este isoscel cu $BC=GC$.	1 punct
	Demonstrează că triunghiul BEC este isoscel și patrulaterul $DEFC$ este inscripabil cu $m(\angle EBC) = m(\angle ECB) = 90^\circ - \alpha$ și $m(\angle DCE) = m(\angle EFD) = \alpha$.	1 punct
	Obține că triunghiul DFC este isoscel cu $DF = DC = BC = CG$.	1 punct
	TOTAL	7 puncte
BJ 8.	Arată că $a_k > \sum_{i=1}^{k-1} a_i$, $1 \leq k \leq 100$	1 punct
	Alegerea unui șir corect (Dacă se alege un șir care verifică numai punctul 1, atunci se acordă doar 1 punct)	2 puncte
	Estimează $a_k - \sum_{i=1}^{k-1} a_i \geq r > 0$	2 puncte
	Explică și argumentează strategia	2 puncte
	TOTAL	7 puncte